

YÜKSEK PERFORMANSLI YAPIŞTIRICI

Özellikler

Yapışması zor yüzeylerde çok iyi tutuş sağlayan 2-Komponentli-Özel-Yüksek performanslı yapıştırıcı.

- Çok yüksek nihai sertlikle güçlü yapıştırma kuvveti
- Boşlukları 0,3 mm kadar doldurur
- Zımparalanabilir ve birçok boya sistemi ile üzeri boyanabilir
- Suya, tuzlu suya, soğutma sıvılarına, yağa ve daha birçok kimyasala karşı dayanıklı, yakıta karşı kısmen dayanıklıdır

Kullanım alanları

PE, PP, PTFE, PBT, PA, PC, POM, PVA, PMMA, ABS, PBT, PVF, EPDM, PU, TPE PVC, A-PET gibi düşük enerjili plastiklerin ve ayrıca plastik karışimli formların yapısal olarak yapıştırılmasında kullanılır. Ayrıca farklı plastikler, metaller, kauçuk, cam, taş, ahşap vb. malzeme kombinasyonlarının ve de PDC sensörlerinin yapıştırılmasında kullanıma uygundur.

Teknikveriler

Baz	Metil metakrilat
Renkler	Beyaz
KurumaSaat	8-24
Kuruma sistemi	2K
Elde tutulabilecek sertlik	90 Minuten
Saklama ömrü	12 Aylar
Saklama sıcaklığı	+2 - +7
Boşluk köprüleme	0,3
Sıcaklık direnci	-55 - +80
Karışım süresi	3
Kesme mukavemeti	17,2

Kullanım talimatı

İşlem sıcaklığı: +5 °C ila +25 °C. Yüzeyleri imkana göre zımparalayın ve PETEC Multi Cleaner (Ürün No. 82100 ve 82200) temizleyici ile iyice temizleyin ve gresten arındırın. Pistonu çift şırıngaya takın, kilitleme başlığını kaldırın, karışım borusunu (Ürün No. 98511) takın (yapıştırıcı karıştırma borusunda setleşeceğinden 3 dakikadan fazla ara vermektan kaçının) ve gerekli yapıştırıcı miktarını doğrudan yapıştırma bölgesine sürün. Yapıştırılacak materyalleri üç dakika içerisinde bir araya getirin. Kullandıktan sonra ikili şırınga ucunu kilitleme kapağıyla kapatın. Çözücü madde içeren boyalar ve diğer medyumlar kurumayı engelleyebilir ya da bozabilir. İstenilen uygulamaya ürünün uygun olup olmadığından emin olmak için kesinlikle deneme yapmanız tavsiye edilir. Güvenlik kılavuzunu ve teknik veri sayfalarını dikkate alın! (PETEC veri sayfalarını www.petec.de internet sitesinden indirebilirsiniz)

Teknikverisayfası

Konteyner boyutları


Ürün No.: 98110
10 ml